

Metodología Online & On Campus

Tecnología e Inteligencia Artificial
Educativa



¿En qué consiste la metodología Online & On Campus?

Nueva metodología experiencial e innovadora

Nuestra metodología Online & On Campus te da la oportunidad de combinar la enseñanza online con cuatro sesiones presenciales en fin de semana

Si estás interesado:

Contacta con

facultad.educaciononline@universidadeuropea.es

+34 918 340 192

Visualiza nuestra Masterclass "Descubre la metodología Online & On Campus" dónde nuestros directores explican todo al detalle. [VER AQUÍ](#)



Programa de 100h

- Semana Intensiva (30 horas), L-V de 9:30 a 18:00 + Clases asíncronas de trabajo online (70 h)



6 micro proyectos

- Desarrollados de la mano de profesionales de primer nivel y de las mejores empresas del sector



Mejora tu perfil

- Certifica tus habilidades con insignias digitales
- Baremable en oposiciones



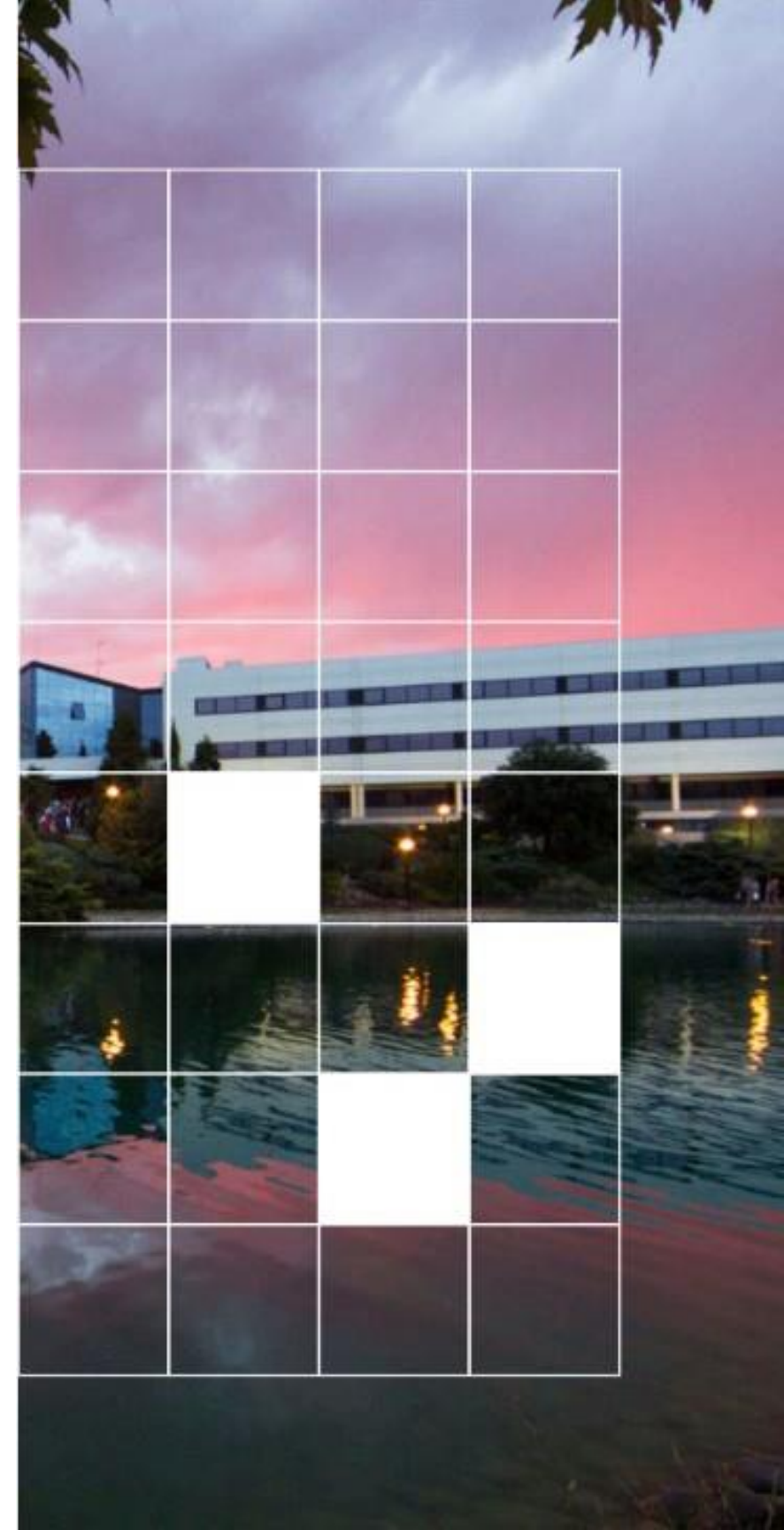
Aprende en el Aula del Futuro

- Vive un aprendizaje disruptivo en Instalaciones de vanguardia



Dónde

- En el Campus de la Universidad Europea en Villaviciosa de Odón, Madrid



Metodología de Aprendizaje

Vive una experiencia única

Maximiza tu aprendizaje combinando la flexibilidad de la enseñanza online, con la oportunidad de interactuar con las herramientas, tus compañeros y los docentes *in situ*.



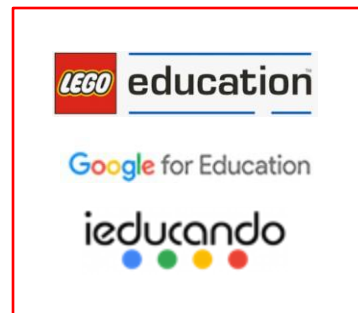
Proyectos reales y retos

Metodología basada en proyectos y retos con el objetivo de aportar practicidad a los estudiantes.



Profesorado experto

Claustro reputado con profesionales reconocidos y expertos en cada taller.



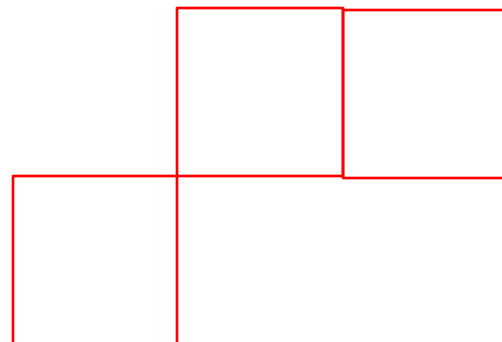
Partners tecnológicos

Contamos con la colaboración de empresas líderes en tecnología educativa.



Instalaciones

Somos la única universidad con un **Aula del Futuro** en sus instalaciones, con una capacidad de 25 estudiantes.



Networking

Oportunidad para conocer y trabajar con formadores y académicos en activo.



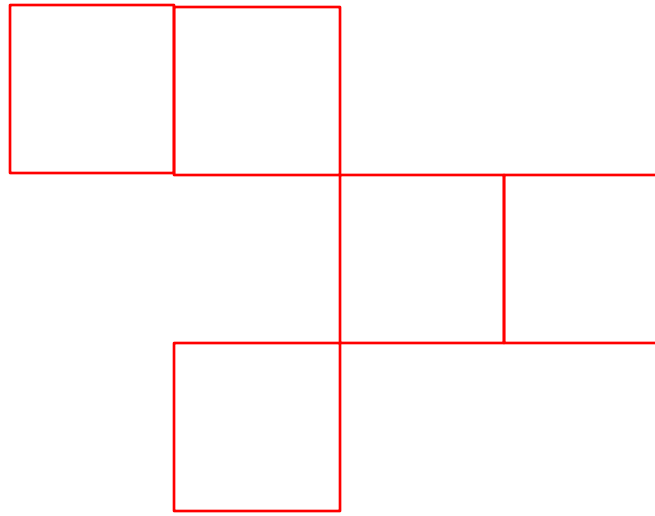
Reconocimientos

Adquiere habilidades aplicables en el aula y reconocidas con insignias digitales una vez superado cada uno de los retos.



Mejora tu perfil

En la Universidad Europea creemos en la importancia del reconocimiento



Insignias: Herramienta para reconocer los logros, habilidades y competencias



Valor profesional. Agrega insignias que refuercen tus competencias y experiencias formativas adquiridas en cada uno de los retos



Insignias metodología Online & On Campus:

- Metodologías activas
- Robótica educativa
- Gamificación en el aula
- Herramientas neurotecnológicas



Bienvenido al Aula del Futuro

Las sesiones presenciales se desarrollan en el **Aula del Futuro de la Universidad Europea**.

El Aula del Futuro es un concepto de organización del espacio atendiendo al desarrollo de habilidades en los alumnos. Con un **espacio de aprendizaje zonificado** y reconfigurable dividido en seis zonas, tiene como finalidad favorecer y estimular los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Todo ello apoyado con **medios tecnológicos** específicos para facilitar la investigación y el pensamiento computacional.

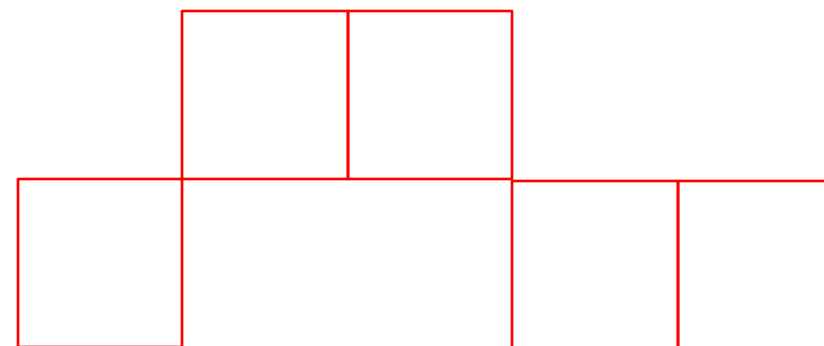
El objetivo es que el profesor amplíe su papel de transmisor de contenidos al de moderador, orientador, organizador y, sobre todo, de guía de sus alumnos en el proceso de aprendizaje, pasando así de una metodología tradicional a una **metodología activa e integradora**.

Los orígenes del Aula del Futuro se remontan al inicio del proyecto **Future Classroom Lab**, desarrollado por el consorcio de Ministerios de Educación europeos (European Schoolnet). En España, se articula a través del **INTEF** (Instituto Nacional de Tecnologías Educativas).



Nuestra metodología Online & On Campus es para ti si:

- Quieres vivir una experiencia de Innovación Educativa.
- Quieres mejorar tu labor docente adquiriendo las competencias que se demandan en el sector.
- Aspiras a revolucionar el sector educativo.
- Necesitas la flexibilidad de la formación a distancia y quieres los beneficios de las clases presenciales, como el trabajo en equipo, el uso de las instalaciones y el networking.



Especialidad en **Tecnología e Inteligencia Artificial Educativa**

Aprenderás a:

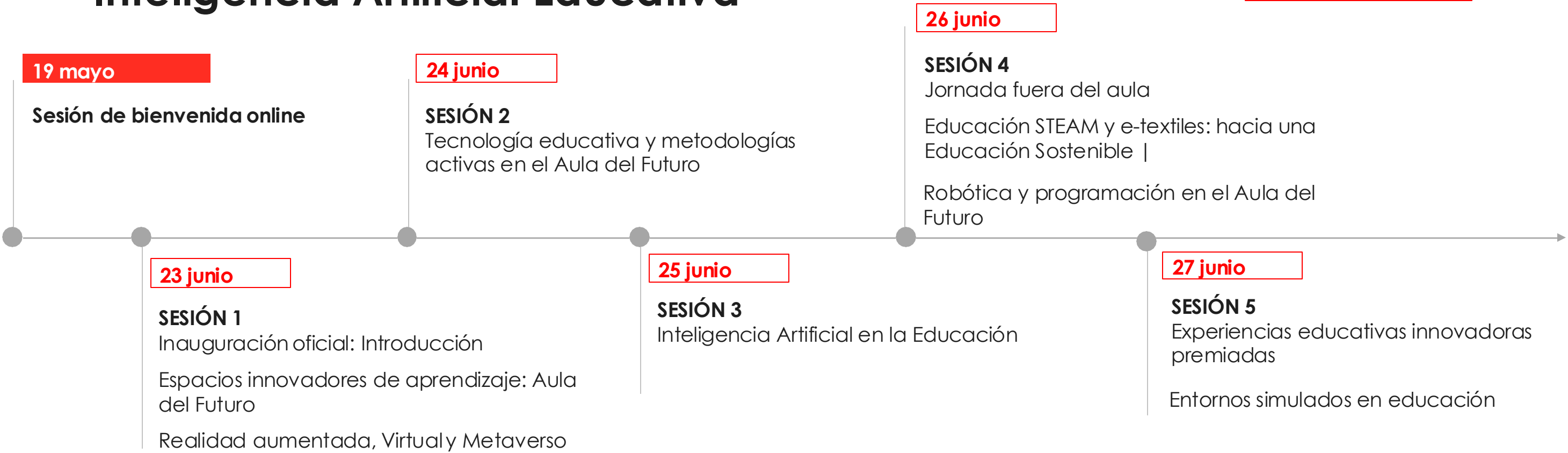
- Implementar espacios de aprendizaje innovadores.
- Examinar la influencia de los espacios de aprendizaje innovadores sobre el uso de metodologías activas.
- Conocer las nuevas propuestas STEAM contextualizadas en el Aula del Futuro.
- Valorar la importancia de las nuevas herramientas digitales para el desarrollo de la creatividad digital.
- Diseñar propuestas educativas que incluyan la robótica, adaptadas a cada etapa educativa.
- Diseñar acciones de aprendizaje a través de la aplicación de metodologías innovadoras: gamificación, aprendizaje cooperativo y colaborativo, método del caso y aprendizaje basado en retos, entre otros.
- Conocer aplicaciones para realizar proyectos ABP: Book Creator, Flipgrid, Spreaker, Stopmotion, Chatterpix.
- Explorarás la integración de la inteligencia artificial para mejorar la experiencia educativa.
- Experimentarás con entornos simulados para crear experiencias de aprendizaje inmersivas y realistas.



Calendario 2

Tecnología Educativa e Inteligencia Artificial Educativa

OPCIÓN 1



Lunes – Viernes | sesiones presenciales (30 horas) | Horario de 9:30 a 18:00

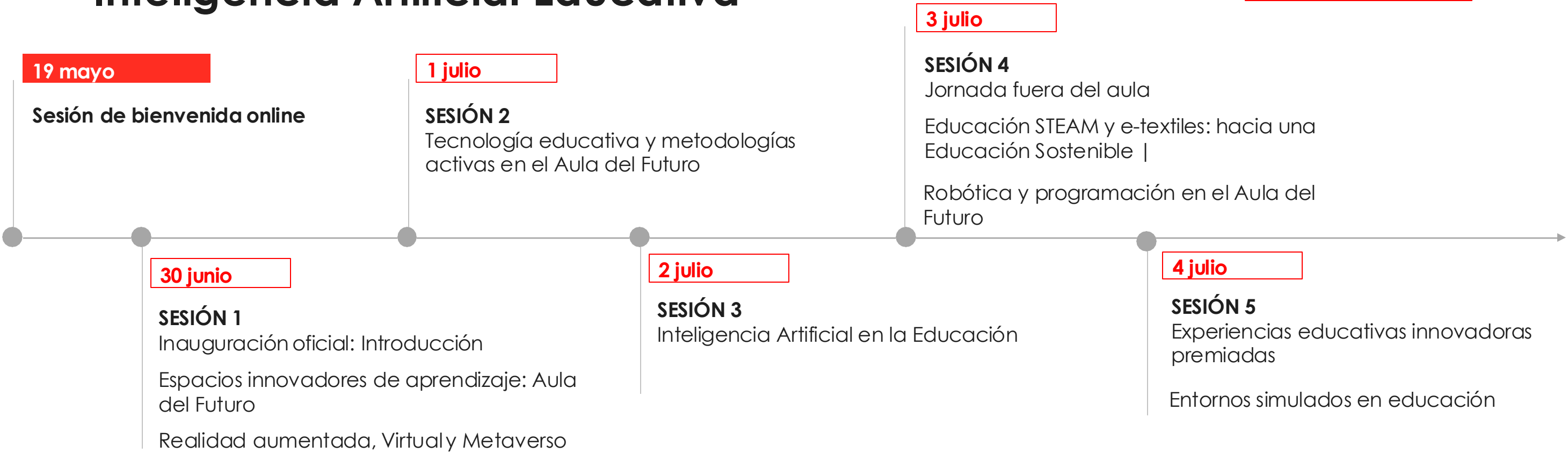
Clases online en directo + vídeos + contenidos + actividades

CERTIFICADO UNIVERSITARIO 100 HORAS

Calendario 2

Tecnología Educativa e Inteligencia Artificial Educativa

OPCIÓN 2



Lunes – Viernes | sesiones presenciales (30 horas) | Horario de 9:30 a 18:00

Clases online en directo + vídeos + contenidos + actividades

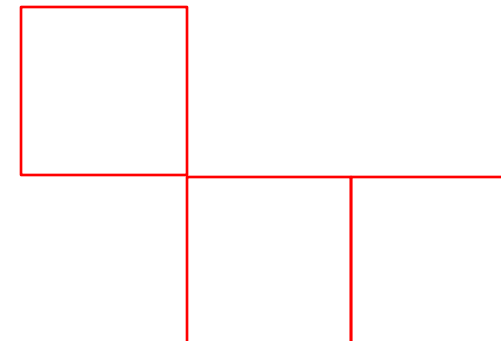
CERTIFICADO UNIVERSITARIO 100 HORAS

Elige entre nuestras titulaciones oficiales

1. Tecnología Educativa e Inteligencia Artificial Educativa

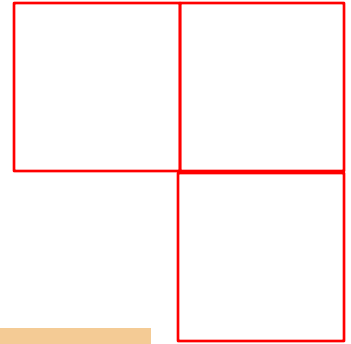
Recomendado para estudiantes de:

- Máster Universitario en Tecnología Educativa
- Máster Universitario en Innovación Educativa
- Máster Universitario en Metodologías Activas
- Máster Universitario en Educación STEAM
- Máster Universitario en Educación Bilingüe
- Máster Universitario en Enseñanza del Español (ELE)
- Máster Universitario en Enseñanza del Inglés (TEFL)
- Máster Universitario en Educación Universitaria
- Máster Universitario en Gestión y Dirección de Centros Docentes
- **Máster Formación del Profesorado**
- **Grado en Primaria**
- **Grado en Infantil**



Nuestro Claustro

Referentes en el sector educativo



Rosa Liarte

- Profesora en el Máster Universitario en Tecnología Educativa.
- EdTech Specialist en Edpuzzle.
- Divulgadora del uso de las nuevas tecnologías en el aula y de las metodologías activas, promotora de la evaluación y coevaluación por competencias a través de Rúbricas y Portfolios, así como el uso de tecnología y apps educativas en el aula.



Miguel Ángel Azorín

- Docente en el Máster de Innovación Educativa de la Universidad Europea.
- Apple Distinguished Educator, Apple Professional Learning Specialist, Level 1 y 2 Google Educator, Google Certified Trainer e Innovator, embajador y trainer oficial de Genially, BookCreator, Flipgrid, Coach de Edpuzzle entre otras herramientas digitales y creador de la app educativa Flipped Primary.
- Experto en metodologías activas y premiado en varias categorías de innovación educativa.

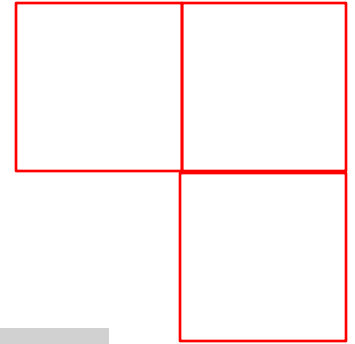


Judit Ruiz Lázaro

- Doctora en Educación.
- Directora del Máster U. en Innovación Educativa de la UEM.
- Nominada a los premios EDUCA ABANCA como mejor docente de España (2023).
- Edpuzzle Coach y experta en gestión de Innovación TIC Educativa.
- Fanática de la innovación y de la investigación educativa, de las metodologías activas y de la inteligencia artificial en el ámbito educativo.

Nuestro Claustro

Referentes en el sector educativo



Eva Jiménez García

- Doctora Acreditada en Educación con Premio Extraordinario de Doctorado (2016)
- Licenciada en Pedagogía por la Universidad Complutense de Madrid.
- Directora Académica de la Facultad de Ciencias Sociales y de la Comunicación de la Universidad Europea de Madrid.
- Su actividad investigadora se centra en la medida y evaluación de sistemas educativos



Fernando Boillos

- Doctor en Humanidades. Graduado en Educación y Licenciado en Comunicación.
- Formador y Consultor Educativo. Profesor de Secundaria y Maestro de Primaria en Carmelitas Misioneras.
- Coordinador de la Titularidad de los Colegios CM y profesor Universitario en la UEM.
- Experto en gamificación y aprendizaje lúdico.



Jorge Calvo Martín

- Head of Innovation, Data and EdTech Coach.
- Ingeniero Informático posgrado Seguridad Digital.
- Máster #IA y analítica de datos
- Profesor universitario de Matemáticas e Inteligencia Artificial y programación en Colegio Europeo y Universidad Alfonso X.

Nuestro Claustro

Referentes en el sector educativo



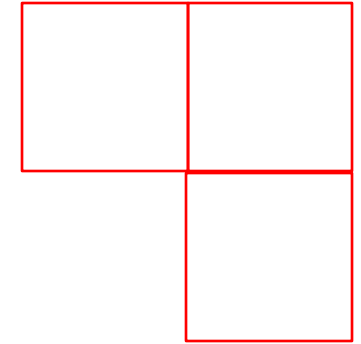
Sonia Martínez Requejo

- Doctora en Educación y pedagoga.
- Experta en Tecnología Educativa: e-Learning y Gestión del Conocimiento.
- Miembro de la Red Universitaria de tecnología Educativa y del Colectivo Docente Internacional de Innovación y Praxis Educativa INNOVAGOGÍA.
- Experta en metodologías y educación inclusiva basada en el modelo del Diseño Universal de Aprendizaje.
- Grupo consolidado en Inteligencia Artificial de la UEM.



Paola Guimerans

- Doctora en Bellas Artes y en Educación. Docente en el Máster de Innovación Educativa de la Universidad Europea.
- Experta en Educación STEAM, innovación en arte, diseño y tecnología.
- Autora de la iniciativa Aula STEAM: e-textiles para apoyar la equidad y el aprendizaje STEAM.
- Experta en Educación para el Desarrollo Sostenible



Qué opinan nuestros estudiantes

“La experiencia ha sido muy positiva. Me quedo con los compañeros y especialistas que he podido conocer en la formación; gente experta, que conoce la práctica o realidad educativa a la perfección y especialistas en sus ámbitos”.

“La formación del aula del futuro ha sido un espacio donde he podido ir matizando mi TFM. He podido presentar mis dudas e inquietudes, y ser asesorado por gente con mucho conocimiento sobre la materia”.

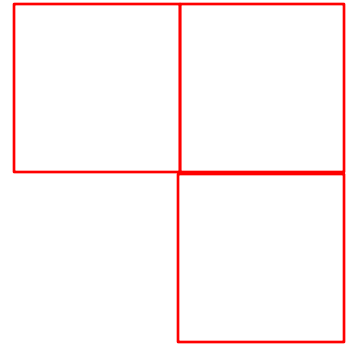
“El contenido que nos han ofrecido creo que ha sido muy actualizado e innovador. La formación intenta anticiparse a los futuros cambios de la sociedad y eso nos ofrece oportunidades para anticiparte a los cambios educativos”.

“Me pareció súper interesante toda la formación, me gustó mucho el día que Rosa Liarte nos dio la formación de edPuzzle y todas las apps que nos enseñó y pudimos utilizar en pequeños grupos”.



Colaboradores

Empresas líderes a la vanguardia del sector educativo



Realidad Virtual



Body Planet

Especializados en Realidad Aumentada Educativa. Diseñan aplicaciones interactivas para aprender sobre el cuerpo humano.

Transformación de centros



ROBOTIX

Pionera en la educación en robótica. Empresa líder en el mercado de la educación STEAM.



iEducando

Recursos educativos digitales y soluciones tecnológicas para la educación, especialmente diseñados para desarrollar el pensamiento computacional.

Colaboradores

Empresas líderes a la vanguardia del sector educativo



Educación STEAM



LEGO education

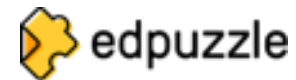
Productos diseñados para apoyar la educación STEAM y otros enfoques educativos. Están desarrollados específicamente para su uso en el aula.



makeblock

Especializados en robótica, electrónica y programación para la educación. Se ha convertido en una de las empresas líderes en el mercado de la educación en robótica.

Contenido multimedia



Edpuzzle

Plataforma educativa en línea que permite a los profesores crear y asignar videos interactivos para sus estudiantes.



Explain Everything

Plataforma de presentación interactiva que permite a los usuarios crear presentaciones multimedia, dibujos y videos explicativos.



Book Creator

Herramienta de creación de libros electrónicos interactivos diseñada para el ámbito educativo. Es utilizado por maestros y estudiantes de todas las edades en todo el mundo.

Metodología Online & On Campus

Si estás interesado:

Contacta con

facultad.educaciononline@universidadeuropea.es

+34 918 340 192

Visualiza nuestra Masterclass *"Descubre la metodología Online & On Campus"* dónde nuestros directores explican todo al detalle. **[VER AQUÍ](#)**